**Классификация изображений игральных карт**

Нейросеть решает задачу классификация изображений игральных карт, а именно определят какой картой является передаваемое изображение. Классифицируется одна передаваемая карта.

**Первоначальный набор данных:**

* Количество данных − 8154 шт. (.jpg изображений)
* Общий размер набора данных − 152,17 Мб
* Ссылка на ресурс − https://www.kaggle.com/datasets/gpiosenka/cards-image-datasetclassification/data

**Формирование выборки:**

* Количество данных для обучения модели − 7624 шт. и 140 Мб.
* Количество данных для тестирования модели − 265 шт. и 6,01 Мб.
* Количество данных для валидации модели − 265 шт. и 6,16 Мб.
* Применялись ли различные методы аугментации − Нет
* Осуществлялась ли разметка данных − Структурная разметка данных